

体験  
無料

小学6年生が考案した「食べ残しNOゲーム」で  
楽しく遊びながら  
食品ロスを学ぼう!

小学6年生が  
考えた  
カードゲーム!

楽しみながら  
社会問題について  
学ぼう!

食品ロスについて  
学ぼう!

SDGs って  
なんだろう?

あこがれのお店屋さん  
になって  
食べ残しをなくそう!

もったいない  
食べ方を  
なくそう  
NO-FOODLOSS PROJECT

いろいろなお客さまを  
満足させよう!

小学6年生が3ヶ月で考案した  
ソーシャルカードゲーム!!

「日本を良くしたい」という思いから作られた「食べ残しNOゲーム」。

「食品ロス」の課題を遊びながら楽しく学べ、いろいろな能力を高めることができる。

▲開発者：栗田 哲くん

プレイ人数 2~5人  
対象年齢 10才以上

課題発見力 課題解決力 コミュニケーション能力 マルチタスク能力 暗算力

詳しくは食べ残しNOゲームHPへ ☎ <http://www.tabenokoshi.jp>

「食べ残しNOゲーム」体験会

2023.3.10 (金)  
13:30-15:00

申し込み  
締め切り  
3.8 (水)



定員：30名  
申し込み：<https://forms.gle/izZG8bs8o8HwUC5Q7>  
場所：関西学院大学 西宮上ヶ原キャンパスH号館302号室  
問い合わせ：関西学院大学 ボランティア活動支援センター  
ヒューマン・サービス支援室  
TEL:0798-54-6061 MAIL:kg.hssso.info@kwansei.ac.jp  
※新型コロナウイルスの感染拡大により、オンライン体験会に変更となる場合があります。その場合は個別にご連絡いたします。

NHK「おはよう日本 まちかど情報室」や  
MBS毎日放送「ちちんぷいぷい」など  
テレビ・新聞・ラジオにも多数取り上げられた話題のカードゲーム!!

身につく能力

- 課題発見力
- 課題解決力
- 暗算力
- コミュニケーション能力
- マルチタスク能力
- ...etc

